Plano de Testes

**Datamob Apartamentos**

Versão 1.0

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 28/09/21 | 0.1 | Criação do RF001 | Cristian Vinícius Leoncini Lopes |
| 29/09/21 | 0.1 | Criação do RF003 | Gabriel Cruzato |
| 01/10/21 | 0.4 | Criação do RF002 | Gabriel Cruzato |
| 11/10/21 | 0.6 | Criação do RF004 | João Pedro Kurihara |
| 13/10/21 | 0.6.1 | Criação do RF006 | Gabriel Cruzato |
| 27/10/21 | 0.9 | Criação do RF005 | Cristian Vinícius Leoncini Lopes |
| 27/10/21 | 1.0 | Atualização do RF006 | Cristian Vinícius Leoncini Lopes |

Conteúdo

1 Introdução 4

2 Requisitos a Testar 4

2.1 Iteração 1 4

3 Tipos de Teste 4

3.1 Iteração 1 4

4 Recursos 6

4.1 Ambiente de Teste – Software & Hardware 6

4.2 Ferramentas de Teste 7

5 Cronograma 7

6 Referências 7

# Introdução

O fluxo de testes, assim como os demais fluxos, está presente no processo de desenvolvimento de *software* ao longo de todas as suas fases, concentrando-se, no entanto, no planejamento dos testes na iteração inicial e no início de cada nova iteração e, durante as iterações, tendo seu foco no projeto e na execução dos testes, sobretudo nas iterações da fase de Construção.

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

# Requisitos a Testar

Esta seção contém os requisitos que são objetos dos testes a serem realizados. Esses requisitos são divididos, por iteração, em casos de uso e requisitos não funcionais conforme descrito abaixo.

## Iteração 1

**Casos de Uso**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador do Caso de Uso | Nome do Caso de Uso |
| RF001 | Realizar Login |
| RF002 | Acessar Menu |
| RF003 | Fazer Apontamentos |
| RF004 | Capturar Fotos por Amostra |
| RF005 | Disponibilizar Mapas |
| RF006 | Navegar entre as Telas |

**Requisitos Não-Funcionais**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador do Requisito | Nome do Requisito |
| RNF001 | Desenvolvido com Flutter SDK |

# Tipos de Teste

## Iteração 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Teste da tela de login do aplicativo |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificação da tela de apontamentos |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Teste da tela de fotos |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificação da tela de mapas |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Teste do menu principal e das rotas de navegação |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Teste do software completo em uma máquina real |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Teste do software completo em uma máquina virtual |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Programadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar a satisfação do cliente com o software |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Cliente |

Devido aos casos de uso do sistema nessa etapa serem focados no front-end e interface do projeto, a necessidade de testes automatizados para examinar o back-end foi inexistente por enquanto, focados apenas na verificação se a interface atende os pedidos do cliente. Mesmo assim, cada parte da interface (ou cada caso de uso) teve seu funcionamento testado devidamente antes do desenvolvimento do próximo requerimento, culminando na compilação e teste do aplicativo finalizado nas máquinas originais onde foi desenvolvido e até em um ambiente controlado através do uso de uma máquina virtual, a fim de utilizarmos os princípios aprendidos sobre Test-Driven Development. Isso permitiu que falhas fossem notadas e corrigidas a tempo antes que invadissem o aplicativo final, tornado o processo de desenvolvimento organizado e linear.

Por ser desenvolvido com o kit de desenvolvimento Flutter, que permite a implementação de casos de teste em seu próprio código, temos a possibilidade da execução de testes automáticos em futuros passos do desenvolvimento do aplicativo sem a necessidade do download de softwares separados para a realização dos mesmos, porém serão considerados caso necessário.

# Recursos

De extrema importância para o bom andamento dos testes, os recursos a serem utilizados durante os testes são descritos nessa seção. Os recursos estão divididos nas subseções que se seguem.

## Ambiente de Teste – Software & Hardware

Software utilizado: Oracle VM VirtualBox

### Máquina real

Processador: Intel i7 8565u

RAM: 8gb

Memória: SSD (480gb)

SO: Windows 11 (64-bit)

### Máquina simulada

SO: Windows 10 (64-bit)

RAM: 2gb

Memória: HDD (50gb)

## Ferramentas de Teste

Oracle VM VirtualBox para a criação de uma máquina virtual somente para testes.

Flutter SDK para a realização de testes automáticos no futuro.

# Cronograma

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 27/10/21 | 1.0 | Teste unitário de todas as telas do sistema | Gabriel Cruzato |
| 27/10/21 | 1.0 | Realização do teste de sistema em uma máquina real | Cristian Vinicius Leoncini Lopes |
| 27/10/21 | 1.0 | Realização do teste de sistema em ambiente controlado (máquina virtual) | João Pedro Kurihara |

# Referências

O código-fonte relacionado a esse documento pode ser encontrado no mesmo link GitHub a qual esse arquivo pertence.